

# HEROEN CHARAKTERBOGEN

Spieler: \_\_\_\_\_ Charakter: \_\_\_\_\_

Konzept: \_\_\_\_\_ Herkunft: \_\_\_\_\_ Muttersprache: \_\_\_\_\_

Alter: \_\_\_\_\_ ●●○○○ Erfahrung: \_\_\_\_\_ Entwicklung: \_\_\_\_\_

Beschreibung: \_\_\_\_\_

ATTRIBUTE					
Stärke .....	●○○○○	Fingerfertigkeit .....	●○○○○	Aufmerksamkeit .....	●○○○○
Gewandtheit .....	●○○○○	Verstand .....	●○○○○	Erscheinung .....	●○○○○
Ausdauer .....	●○○○○	Vernunft .....	●○○○○	Zauber .....	●○○○○

FERTIGKEITEN		KENNTNISSE																																												
KAMPF	Einzelkampf	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Bihänder	<input type="checkbox"/> Kampfstab	<input type="checkbox"/> Rapier																																									
	Gruppenkampf	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Formation	<input type="checkbox"/> Hellebarde	<input type="checkbox"/> Schw. Rüstg.																																									
	Handgemenge	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Beidh. Kampf	<input type="checkbox"/> Kampfkunst																																										
	Reiterkampf	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Axt/Hammer	<input type="checkbox"/> Flegel	<input type="checkbox"/> Langschwert	<input type="checkbox"/> Lanze																																								
BEWEGUNG	Boote	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Segeln	<b>GELÄNDEFORMEN</b> <input type="checkbox"/> Bergland <input type="checkbox"/> Grasland <input type="checkbox"/> Meer <input type="checkbox"/> Schnee <input type="checkbox"/> Stadt <input type="checkbox"/> Sumpf <input type="checkbox"/> Wald <input type="checkbox"/> Wüste																																										
	Entdeckung	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Fährtenlesen																																											
	Klettern	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Akrobatik																																											
	Laufen	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Schwimmen																																											
	Schießen	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Bogen	<input type="checkbox"/> Schleuder	<input type="checkbox"/> Wurfaxt	<input type="checkbox"/> Wurfmesser	<input type="checkbox"/> Wurfspeer																																							
	Werfen	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Gesetze	<input type="checkbox"/> Heilkunde	<input type="checkbox"/> Trankkunde																																									
WISSEN	Gedächtnis	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Kriegsgerät	<input type="checkbox"/> Schlossknacken	<input type="checkbox"/> Berufe:																																									
	Handwerk	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Architektur	<input type="checkbox"/> Bildung	<input type="checkbox"/> Dichtung	<input type="checkbox"/> Feine Küche																																								
	Kunst	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Philosophie	<input type="checkbox"/> Rechnen																																										
	Logik	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Falknerie	<input type="checkbox"/> Reiten	<input type="checkbox"/> Exoten:																																									
	Tiere	◆◇◇◇◇	(Beachte ↑GELÄNDEFORMEN)																																											
	Überleben	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Lesen	<input type="checkbox"/> Fremdsprachen:																																										
SOZIALES	Verständigung	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Kunststücke	<input type="checkbox"/> Musikinstrumente:																																										
	Ausdruck	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Etikette	<input type="checkbox"/> Gassenwissen																																										
	Benehmen	◆◇◇◇◇																																												
	Führung	◆◇◇◇◇																																												
	Manipulation	◆◇◇◇◇																																												
	Menschenk.	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Falschspielen	<input type="checkbox"/> Taschendiebstahl																																										
MAGIE	Täuschung	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Götterkult	⊙ Güte	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 25%;">ZAUBERKRAFT</th> <th style="width: 12.5%;">GR.</th> <th style="width: 12.5%;">AT.</th> <th style="width: 50%;">QUELLEN</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>		ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																																				
	ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																																										
Zauber wirken	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Drachenkult	⊙ Zorn																																											
Zweites Gesicht	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Riesen kult	⊙ Stille																																											
Weltbindung	◆◇◇◇◇	<input type="checkbox"/> Ahnen kult	⊙ Schwere																																											
		<input type="checkbox"/> Feenwissen	⊙ Form																																											
		<input type="checkbox"/> Sagen	⊙ Atem																																											
		<input type="checkbox"/> Mystik	⊙ Tiefe																																											
			⊙ <b>CHAOS</b>																																											
		ESSENZ: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○	VERDAMMNIS: ▽▽▽ ▽▽▽ ▽▽▽																																											
		SCHICKSAL: □□□ □□□ □□□ □□□																																												

RESSOURCEN	
Stand .....	○○○○○
Beziehungen .....	○○○○○
Einkünfte .....	○○○○○
Leumund .....	○○○○○

BEWAFFNUNG						
Vorzugs <span style="font-size: small;">waffe</span>	Schd.	Reichw.	Raumb.	Grobh.	Parierw.	Deckg.
<i>nah:</i>						
<i>fern:</i>						
<i>Rüstg.:</i>	Rumpf =	Gliedmaßen =	Schwere =	Zugw. =		

*Barschaft:*  
*Besitz:*

*Notizen:*

SCHADEN				
<i>Leicht:</i>				
<i>Schwer:</i>				
<i>Tödlich:</i>				