

# HEROEN CHARAKTERBOGEN

Spieler: \_\_\_\_\_ Charakter: \_\_\_\_\_

Konzept: \_\_\_\_\_ Herkunft: \_\_\_\_\_ Muttersprache: \_\_\_\_\_

Alter: \_\_\_\_\_ ●●○○○ Erfahrung: \_\_\_\_\_ Entwicklung: \_\_\_\_\_

Beschreibung: \_\_\_\_\_

ATTRIBUTE					
Stärke .....	●○○○○	Fingerfertigkeit .....	●○○○○	Aufmerksamkeit .....	●○○○○
Gewandtheit .....	●○○○○	Verstand .....	●○○○○	Erscheinung .....	●○○○○
Ausdauer .....	●○○○○	Vernunft .....	●○○○○	Zauber .....	●○○○○

FERTIGKEITEN		KENNTNISSE																																
KAMPF	Einzelkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Bihänder	<input type="checkbox"/> Kampfstab	<input type="checkbox"/> Rapier																													
	Gruppenkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Formation	<input type="checkbox"/> Hellebarde	<input type="checkbox"/> Schw. Rüstg.																													
	Handgemenge	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Beidh. Kampf	<input type="checkbox"/> Kampfkunst																														
	Reiterkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Axt/Hammer	<input type="checkbox"/> Flegel	<input type="checkbox"/> Langschwert <input type="checkbox"/> Lanze																													
BEWEGUNG	Boote	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Segeln	<b>GELÄNDEFORMEN</b> <input type="checkbox"/> Bergland <input type="checkbox"/> Grasland <input type="checkbox"/> Meer <input type="checkbox"/> Schnee <input type="checkbox"/> Stadt <input type="checkbox"/> Sumpf <input type="checkbox"/> Wald <input type="checkbox"/> Wüste																														
	Entdeckung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Fährtenlesen																															
	Klettern	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Akrobatik																															
	Laufen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Schwimmen	<input type="checkbox"/> Schleuder	<input type="checkbox"/> Wurfaxt	<input type="checkbox"/> Wurfmesser	<input type="checkbox"/> Wurfspeer																											
	Schießen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Bogen	<input type="checkbox"/> Gesetze	<input type="checkbox"/> Heilkunde	<input type="checkbox"/> Trankkunde																												
	Werfen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Schleuder	<input type="checkbox"/> Kriegsgerät	<input type="checkbox"/> Schlossknacken	<input type="checkbox"/> Berufe:																												
WISSEN	Gedächtnis	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Architektur	<input type="checkbox"/> Bildung	<input type="checkbox"/> Dichtung	<input type="checkbox"/> Feine Küche																												
	Handwerk	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Philosophie	<input type="checkbox"/> Rechnen																														
	Kunst	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Falknerei	<input type="checkbox"/> Reiten	<input type="checkbox"/> Exoten:																													
	Logik	◆◆◆◆◆	(Beachte ↑GELÄNDEFORMEN)																															
	Tiere	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Lesen	<input type="checkbox"/> Fremdsprachen:																														
	Überleben	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Kunststücke	<input type="checkbox"/> Musikinstrumente:																														
SOZIALES	Verständigung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Etikette	<input type="checkbox"/> Gassenwissen																														
	Ausdruck	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Falschspielen	<input type="checkbox"/> Taschendiebstahl																														
	Benehmen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Götterkult	⊙ Güte	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th>ZAUBERKRAFT</th> <th>GR.</th> <th>AT.</th> <th>QUELLEN</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>		ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																								
	ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																														
Führung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Drachenkult	⊙ Zorn																															
Manipulation	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Riesenkult	⊙ Stille																															
Menschenk.	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Ahnenkult	⊙ Schwere																															
Täuschung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Feenwissen	⊙ Form																															
MAGIE	Zauber wirken	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Sagen	⊙ Atem																														
	Zweites Gesicht	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Mystik	⊙ Tiefe																														
	Weltbindung	◆◆◆◆◆		⊙ * CHAOS																														
			ESSENZ: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○	VERDAMMNIS: ▽▽▽ ▽▽▽ ▽▽▽																														
			SCHICKSAL: □□□ □□□ □□□ □□□																															

RESSOURCEN	
Stand .....	○○○○○
Beziehungen .....	○○○○○
Einkünfte .....	○○○○○
Leumund .....	○○○○○

BEWAFFNUNG						
<i>Vorzugswaffe</i>	Schd.	Reichw.	Raumb.	Grobh.	Parierw.	Deckg.
<i>nah:</i>						
<i>fern:</i>						
<i>Rüstg.:</i>	Rumpf =	Gliedmaßen =	Schwere =	Zugw. =		

*Barschaft:*  
*Besitz:*

*Notizen:*

SCHADEN				
<i>Leicht:</i>				
<i>Schwer:</i>				
<i>Tödlich:</i>				