

HEROEN CHARAKTERBOGEN

Spieler: _____ Charakter: _____

Konzept: _____ Herkunft: _____ Muttersprache: _____

Alter: _____ ●●○○○ Erfahrung: _____ Entwicklung: _____

Beschreibung: _____

ATTRIBUTE					
Stärke	●○○○○	Fingerfertigkeit	●○○○○	Aufmerksamkeit	●○○○○
Gewandtheit	●○○○○	Verstand	●○○○○	Erscheinung	●○○○○
Ausdauer	●○○○○	Vernunft	●○○○○	Zauber	●○○○○

FERTIGKEITEN		KENNTNISSE																																				
KAMPF	Einzelkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Bihänder	<input type="checkbox"/> Kampfstab	<input type="checkbox"/> Rapier																																	
	Gruppenkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Formation	<input type="checkbox"/> Hellebarde	<input type="checkbox"/> Schw. Rüstg.																																	
	Handgemenge	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Beidh. Kampf	<input type="checkbox"/> Kampfkunst																																		
	Reiterkampf	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Axt/Hammer	<input type="checkbox"/> Flegel	<input type="checkbox"/> Langschwert <input type="checkbox"/> Lanze																																	
BEWEGUNG	Boote	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Segeln	GELÄNDEFORMEN <input type="checkbox"/> Bergland <input type="checkbox"/> Grasland <input type="checkbox"/> Meer <input type="checkbox"/> Schnee <input type="checkbox"/> Stadt <input type="checkbox"/> Sumpf <input type="checkbox"/> Wald <input type="checkbox"/> Wüste																																		
	Entdeckung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Fährtenlesen																																			
	Klettern	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Akrobatik																																			
	Laufen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Schwimmen	<input type="checkbox"/> Schleuder	<input type="checkbox"/> Wurfaxt	<input type="checkbox"/> Wurfmesser	<input type="checkbox"/> Wurfspeer																															
	Schießen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Bogen	<input type="checkbox"/> Gesetze	<input type="checkbox"/> Heilkunde	<input type="checkbox"/> Trankkunde																																
	Werfen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Schleuder	<input type="checkbox"/> Kriegsgerät	<input type="checkbox"/> Schlossknacken	<input type="checkbox"/> Berufe:																																
WISSEN	Gedächtnis	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Architektur	<input type="checkbox"/> Bildung	<input type="checkbox"/> Dichtung	<input type="checkbox"/> Feine Küche																																
	Handwerk	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Philosophie	<input type="checkbox"/> Rechnen																																		
	Kunst	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Falknerei	<input type="checkbox"/> Reiten	<input type="checkbox"/> Exoten:																																	
	Logik	◆◆◆◆◆	(Beachte ↑GELÄNDEFORMEN)																																			
	Tiere	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Lesen	<input type="checkbox"/> Fremdsprachen:																																		
	Überleben	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Kunststücke	<input type="checkbox"/> Musikinstrumente:																																		
SOZIALES	Verständigung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Etikette	<input type="checkbox"/> Gassenwissen																																		
	Ausdruck	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Falschspielen	<input type="checkbox"/> Taschendiebstahl																																		
	Benehmen	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Götterkult	⊙ Güte	<table style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th>ZAUBERKRAFT</th> <th>GR.</th> <th>AT.</th> <th>QUELLEN</th> </tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </table>		ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																												
	ZAUBERKRAFT	GR.	AT.	QUELLEN																																		
Führung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Drachenkult	⊙ Zorn																																			
Manipulation	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Riesenkult	⊙ Stille																																			
Menschenk.	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Ahnenkult	⊙ Schwere																																			
Täuschung	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Feenwissen	⊙ Form																																			
MAGIE	Zauber wirken	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Sagen	⊙ Atem																																		
	Zweites Gesicht	◆◆◆◆◆	<input type="checkbox"/> Mystik	⊙ Tiefe																																		
	Weltbindung	◆◆◆◆◆		⊙ * CHAOS																																		
			ESSENZ: ○○○ ○○○ ○○○ ○○○	VERDAMMNIS: ▽▽▽ ▽▽▽ ▽▽▽																																		
		SCHICKSAL: □□□ □□□ □□□ □□□																																				

RESSOURCEN	
Stand	○○○○○
Beziehungen	○○○○○
Einkünfte	○○○○○
Leumund	○○○○○

BEWAFFNUNG						
<i>Vorzugswaffe</i>	Schd.	Reichw.	Raumb.	Grobh.	Parierw.	Deckg.
<i>nah:</i>						
<i>fern:</i>						
<i>Rüstg.:</i>	Rumpf =	Gliedmaßen =	Schwere =			

<i>Barschaft:</i>
<i>Besitz:</i>

<i>Notizen:</i>

SCHADEN				
<i>Leicht:</i>				
<i>Schwer:</i>				
<i>Tödlich:</i>				